

ブレーンによるタイル張り と McKay 箴

植田一石

山崎雅人

[math.AG/0605780](https://mathoverflow.net/questions/605780) に基づく

2006年9月21日

日本数学会秋期総合分科会

物理からの動機：AdS/CFT 対応

- X_5 : 5次元の佐々木-Einstein 多様体
- Y_6 : その metric cone (Calabi-Yau)、更にトーリックであるとする

AdS/CFT 対応 (予想)

$AdS_5 \times X_5$ 上の IIB 超重力理論・超弦理論は、
 $\mathcal{N} = 1$ 簾ゲージ理論と等価である

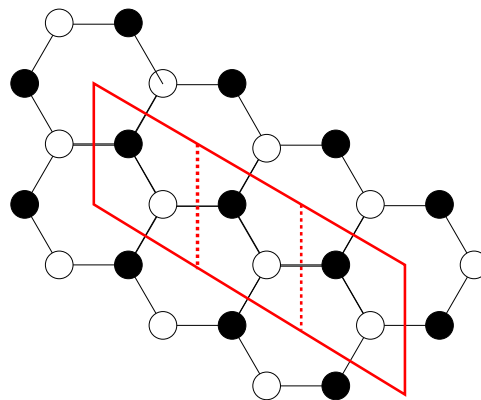
問題

扇が与えられたときに、**箆**を与えるアルゴリズムを与えよ

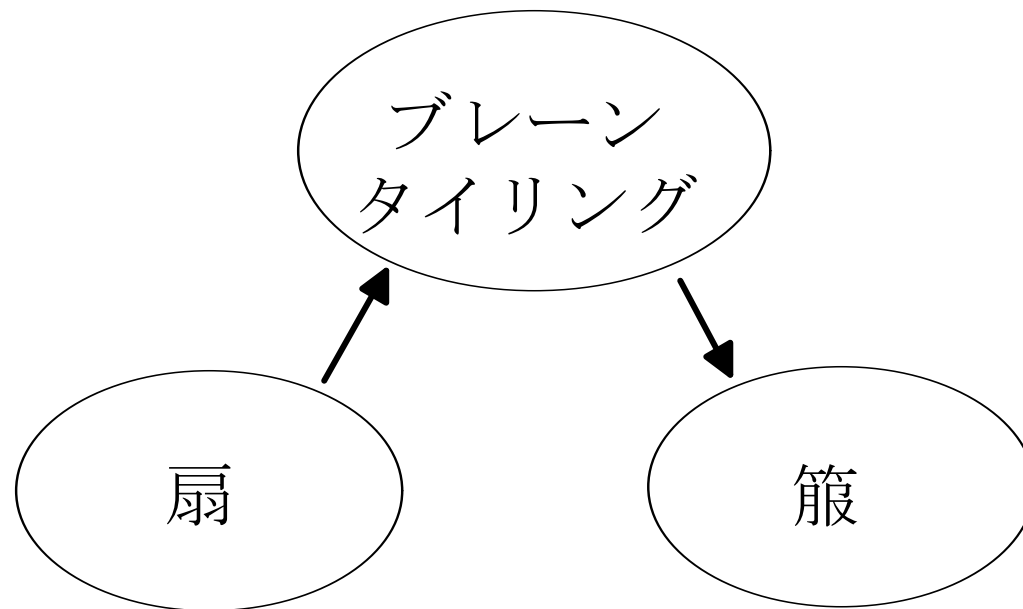
- この問いに対する答えを与えるのが Hanany-Vegh のアルゴリズム ([hep-th/0511063](https://arxiv.org/abs/hep-th/0511063)) である
- ブレーンによるタイル張り (brane tiling) が重要な役割を果たす

ブレーンによるタイル張り (brane tiling) とは?

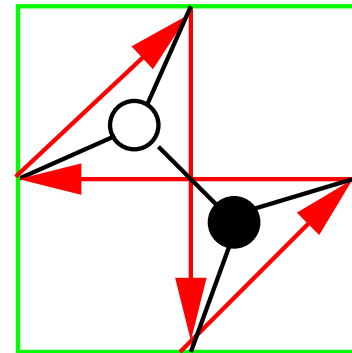
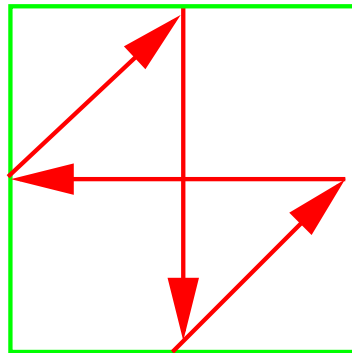
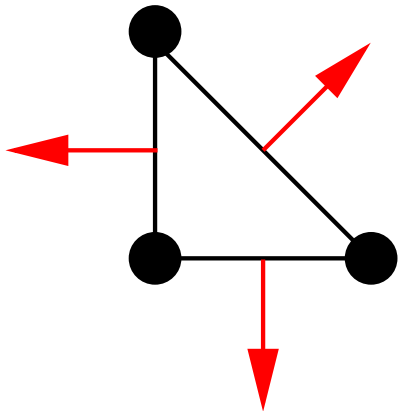
- D5 ブレーンと NS5 ブレーンの交差の様子を表したもの
- トーラスの上の **2部グラフ** (ダイマー)

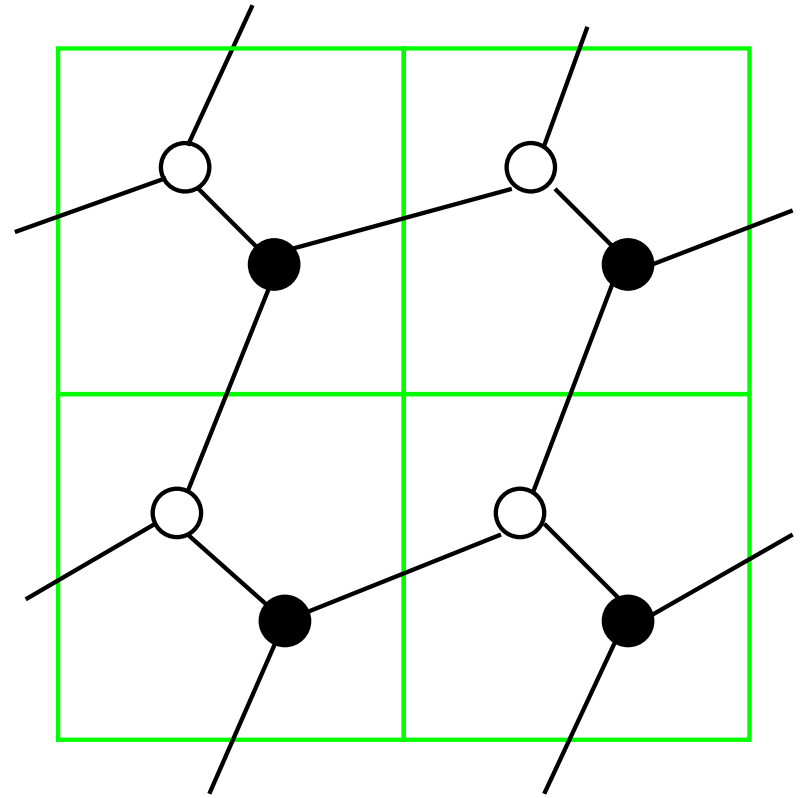
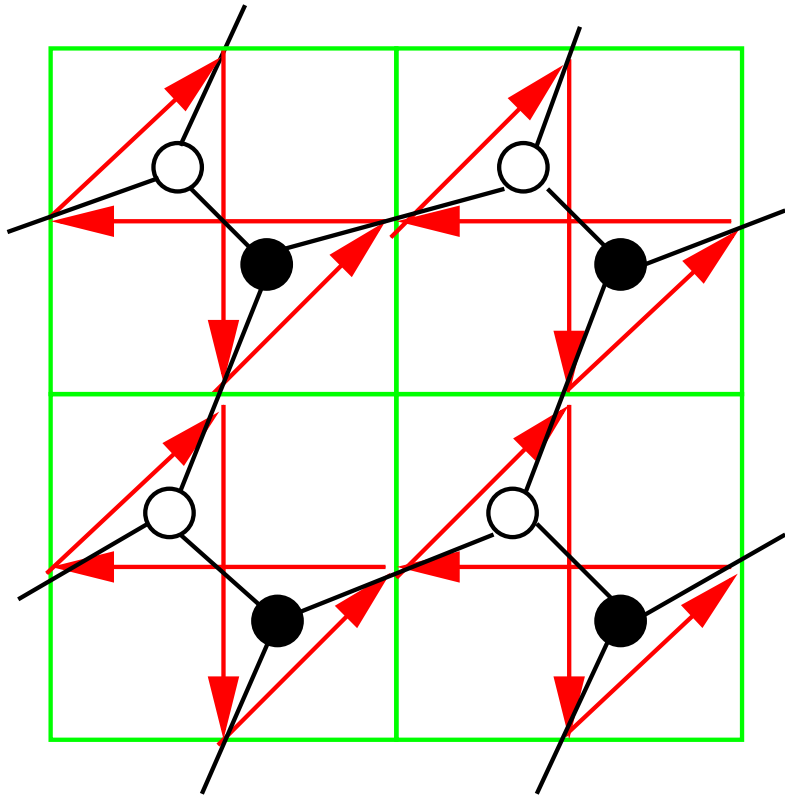


答：Hanany-Vegh のアルゴリズム

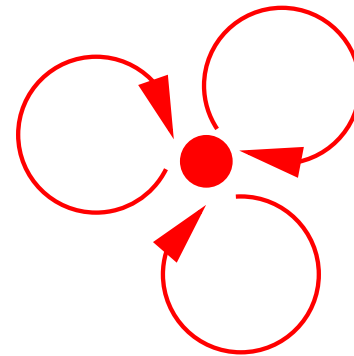
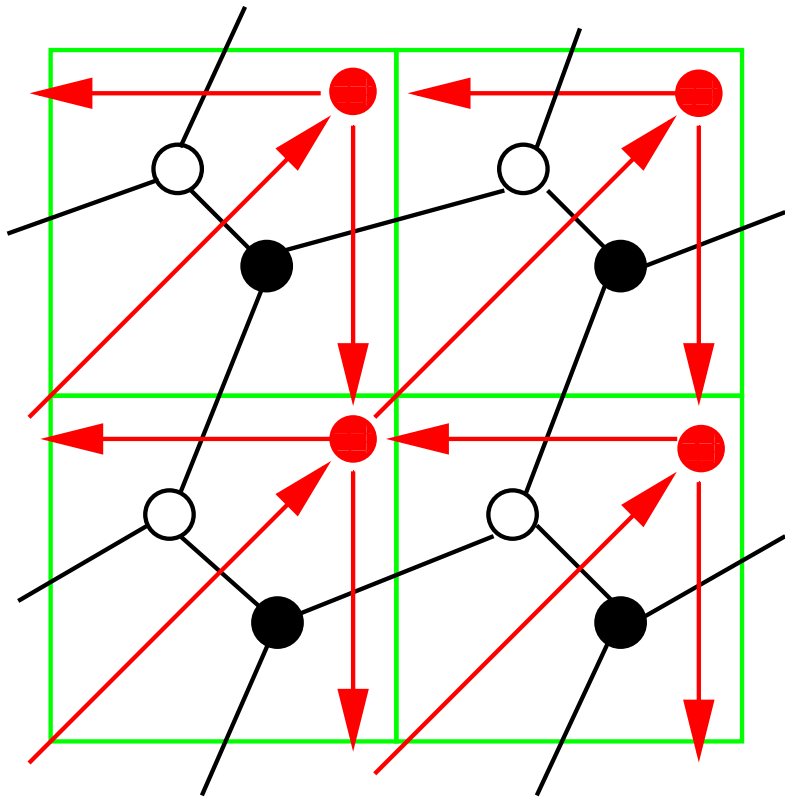


扇から2部グラフを作る (例: \mathbb{C}^3)

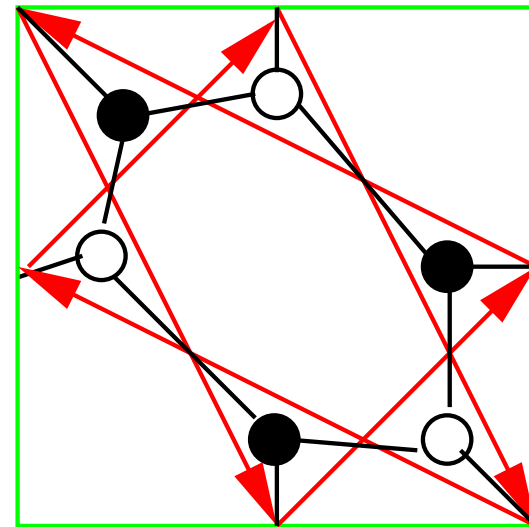
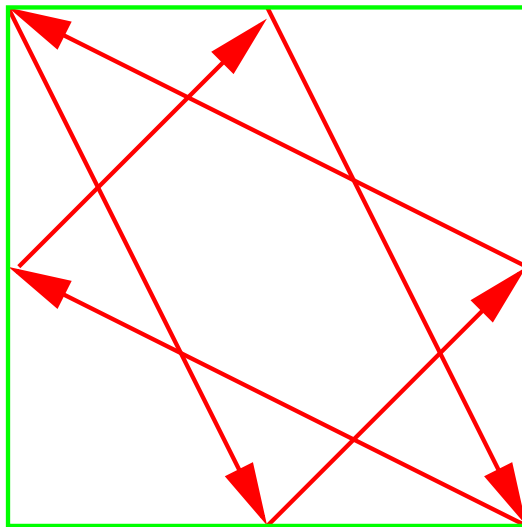
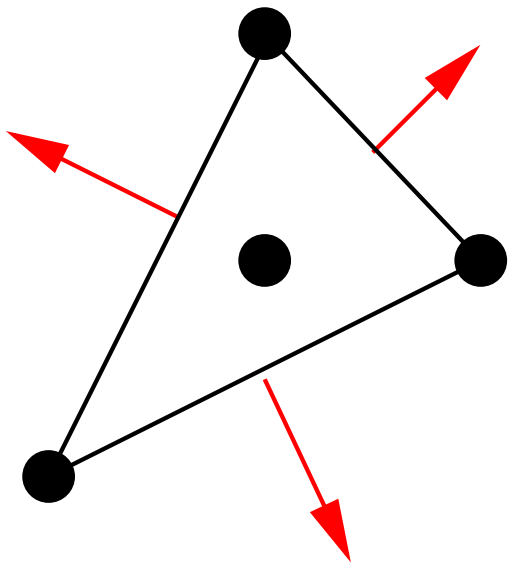


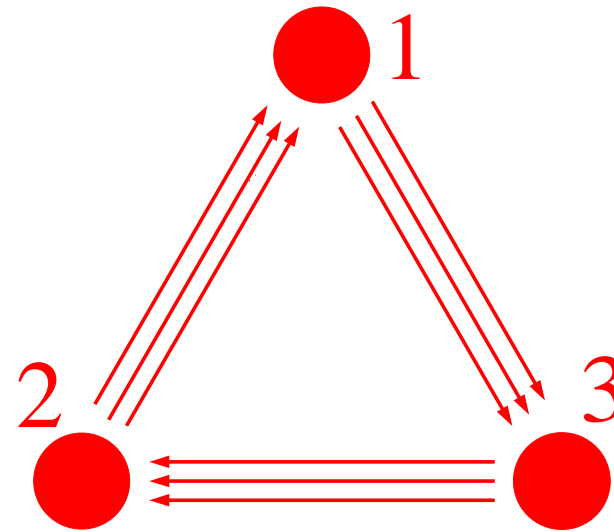
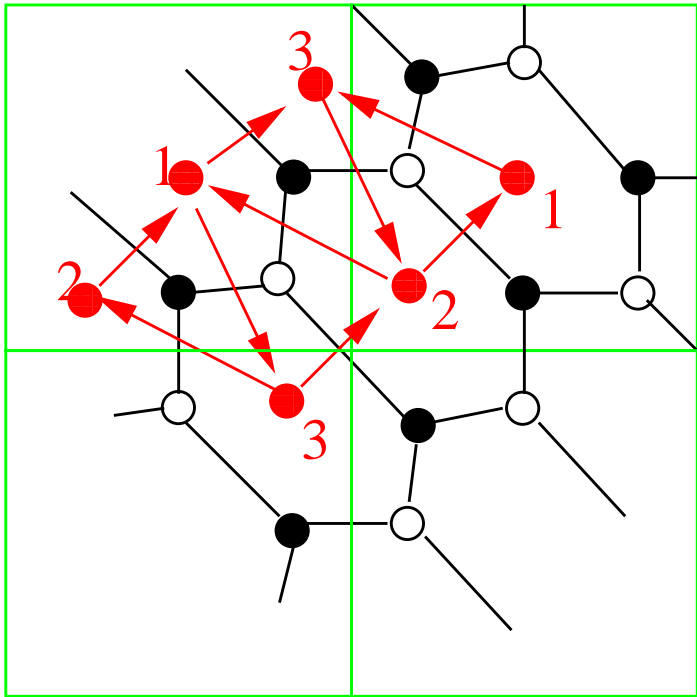


2部グラフから簞をつくる



別の例 : \mathbb{C}^3/\mathbb{Z}





Hanany-Veghのアルゴリズムは、扇が三角錐の時、数学的に厳密に定式化することができる。更に、次の定理が成り立つ。

主定理

Δ : 格子三角形

A : $SL_3(\mathbb{C})$ の可換部分群

更に、 $\Delta \times \{1\}$ により生成される錐を最高次元の錐として持つような扇から作られるトーリック多様体が \mathbb{C}^3/A と一致するとする。このとき、 Δ から Hanany-Vegh のアルゴリズムによって作られる relation つきの籠は、 A の McKay 籠と一致する。

まとめ

- **ブレンによるタイル張り**とは、トーラスの上に書かれた**2部グラフ**である
- 扇から2部グラフ、更にはrelation付き籠を作る方法を与えるのがHanany-Veghアルゴリズムである
- このアルゴリズムは、扇が三角錐の時、数学的に厳密に定式化することができる
- このアルゴリズムによって作られた籠は、**McKay 籠**に一致する